



Yusuf Çelebi

Doğum tarihi: 06/03/2001 | **Vatandaşlık:** T.C. | **Telefon numarası:** (+90) 5459275502 (Cep) |

Email adresi: 16celebiyusuf@gmail.com | **Web sitesi:** <https://yusufcelebi.dev> | **GitHub:**

github.com/YusufCelebi | **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/yusufcelebi16/> |

Adres: Bursa/İnegöl, Türkiye (Ev)

HAKKIMDA

Bilgisayarlı görü, nesne algılama, nesne takibi, nesne tanıma, görüntü segmentasyonu ve görüntü işleme alanlarında deneyim sahibi bir bilgisayar mühendisiyim. Amacım sadece mevcut araçları kullanmakla kalmayıp, mühendisliğin getirdiği **matematiksel ve problem çözme** yeteneklerimi kullanarak, gerektiği takdirde probleme uygun ve yenilikçi çözümler geliştirmektir.

EĞİTİM VE STAJ

05/09/2020 – 03/01/2025 Gaziantep, Türkiye
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ HASAN KALYONCU UNİVERSİTESİ

İŞ DENEYİMİ

08/06/2024 – 09/10/2024 ODTÜ Teknokent, Çankaya/Ankara, Türkiye
BİLGİSAYARLI GÖRÜ MÜHENDİSLİĞİ - STAJYER ISSD BİLİŞİM ELEKTRONİK A.Ş.

ISSD'de yaptığım uzun dönem stajımda **görüntü işleme, derin öğrenme** ve **nesne tespiti** alanlarında deneyim kazandım. **YOLO** tabanlı derin öğrenme projelerinde **CUDA** ile **GPU hızlandırmalı** modeller eğiterek gerçek zamanlı uygulamalar için optimizasyon sağladım.

Stajımı **AR-GE** departmanında yaptığım için **SAM (Segment Anything Models)** gibi yeni konseptler üzerinde araştırmalar yaparak çalışabilme becerisi edindim. Ayrıca, geliştirdiğim projelerde standart metrikler kullanarak eğittiğim modellerin performansını değerlendirdim ve gerekli optimizasyonları yaparak doğruluğunu artırdım.

- OpenCV
- YOLOv8
- SAM
- CUDA & GPU Optimizasyonu
- Teknik Doküman İnceleme
- Git & GitHub

15/12/2023 – 01/03/2024 Gaziantep, Türkiye
PYTHON GELİŞTİRİCİ THE BLUE RED

Akıllı dijitalleşme alanında faaliyet gösteren bu startup'ta LangChain framework'ü ile NLP odaklı deneysel çalışmalar yaptım. Duygu analizi metin tokenizasyonu büyük dil modeli entegrasyonu alanlarında teknik becerimi geliştirdim.

- Python
- LangChain

PROJELER

Gerçek Zamanlı Plaka Okuma Sistemi

YOLOv8 modeli ile **transfer öğrenme (Transfer Learning)** kullanarak araç takibi, plaka tespiti ve okuma gerçekleştiren modeller eğittim. **CUDA** desteği ve **ilgi bölgesi (Region of Interest - ROI)** kullanarak model optimizasyonu yaparak **FPS değerini artırmaya** yönelik çalışmalar gerçekleştirdim.

Model eğitim sürecinde, ISSD'nin test için sağladığı **gerçek dünya verisine** uygun veri setleri oluşturmak amacıyla **Kaggle ve Roboflow**'dan temin ettiğim açık veri setlerini düzenleyip geliştirdim. Bu sayede, özelleştirilmiş bir veri seti oluşturarak model doğruluğunu önemli ölçüde artırdım.

Bağlantı github.com/YusufCelebi/Realtime-Automatic-License-Plate-Recognition

Medikal Görüntülere LSB Steganografi Metoduyla Metin Verisi Saklama

Lisans tezi ve bitirme projesi olarak geliştirilen bu çalışma, **LSB (Least Significant Bit) steganografi** yöntemiyle tıbbi görüntüler içerisine metin verisi gömerek hasta bilgilerini güvenli bir şekilde saklamayı amaçlamaktadır. **.NET teknolojisi ile**, hazır kütüphanelere bağlı kalmadan gerekli algoritmaları kendimiz kodlayarak geliştirdik. Bu proje, yalnızca mevcut araçları kullanmak yerine, ihtiyaca uygun matematiksel çözümler üretme ve algoritmaları temelden oluşturma yaklaşımıyla geliştirildi.

Kişisel Portföy-Blog Web Sitesi

Arka-uç için **Django**, ön-uç içinse **html, css, bootstrap** ve **javascript** kullanılarak dinamik bir şekilde geliştirdiğim, projelerimi bir portföy olarak sergileyebileceğim ve blog yazıları yazıp paylaşabileceğim kişisel web sitem.

Bağlantı <https://yusufcelebi.dev/>

Gerçek Zamanlı Kavşak Analizi

YOLO tabanlı bu uygulama, kavşak videoları üzerinde **araç tespiti** ve **hareket takibi yaparak**, belirlenen **ilgi bölgelerinden (Region of Interest - ROI)** geçen araçları sayar. Elde edilen verilerle **yönel akış(directional flow)** analizleri yaparak, kavşaktaki trafik yoğunluğunu değerlendirir ve trafik yönetimi için **gerçek zamanlı** veri sağlar.

Bağlantı <https://github.com/YusufCelebii/Intersection-Anylsis-with-YOLOv8>

Otobüs Bileti Otomasyon Sistemi

.NET ile geliştirilen bu proje, otobüs biletleme sürecini **otomatikleştirerek** kullanıcıların koltuk seçimi yapmasına, bilet rezervasyonu oluşturmaya ve yönetmesine olanak tanır. Sistem, bilet kesme, koltuk seçimi gibi işlevleri içererek otobüs taşımacılığı için verimli ve kullanıcı dostu bir çözüm sunar.

Bağlantı https://github.com/YusufCelebii/Transportation_Automation_Semester_Project

BECERİ VE BİLGİLER

Teknik Bilgiler

- Görüntü İşleme
- Bilgisayarlı Görü
- Bilgisayar Grafikleri
- Web Geliştirme
- Nesne Tabanlı Programlama
- Versiyon Kontrol sistemleri
- Veri Yapıları ve Algoritma Analizi

Programlama Dilleri ve Teknolojiler

- Python
- OpenCV
- YOLO
- Django / MVT
- Selenium
- SAM
- Tensorflow, PyTorch
- Pandas, Numpy, Matplotlib
- C
- C#
- .Net
- Javascript, CSS, HTML
- Git / GitHub

DİL BECERİLERİ

Anadili(leri): **TÜRKÇE**

Diğer dil(ler):

| | ANLAMA | | KONUŞMA | | YAZMA |
|------------------|---------|-------|-----------------|---------------------|-------|
| | Dinleme | Okuma | Konuşma Üretimi | Konuşmalı Etkileşim | |
| İNGİLİZCE | B2 | B2 | B2 | B2 | B2 |

Seviyeler: A1 ve A2: Temel kullanıcı; B1 ve B2: Bağımsız kullanıcı; C1 ve C2: Usta kullanıcı

SÜRÜCÜ BELGESİ

Sürücü Belgesi: AM

Sürücü Belgesi: B1

Sürücü Belgesi: B

GÖNÜLLÜLÜK

01/12/2024 – 08/12/2024 Tbilisi / Georgia

Empowering Youth for Entrepreneurial Success - European Solidarity Corps Gönüllüsü

Gençlerin **girişimcilik** ve **dijital becerilerini** geliştirmeyi amaçlayan bu program, yaygın eğitim yöntemleriyle desteklenmiştir. Katılımcılar, **iş fikri geliştirme**, **takım çalışması**, **liderlik** ve **dijital pazarlama** konularında deneyim kazanarak istihdam edilebilirliklerini artırmış ve kültürel değişim, kapsayıcılık ve **Avrupa değerlerini** teşvik etmiştir.

02/07/2023 – 03/08/2023 Krasnoyarsk, Abakan/Russia

Sounds of Siberia - European Solidarity Corps Gönüllüsü

Avrupa Dayanışma Programı kapsamında gönüllü olarak **çevre dostu inşaat** atölyelerinde yer aldım. Bu süreçte, **yabancı dil iletişimi** ve **kültürel etkileşim** konularında değerli deneyimler kazandım

BAŞARILAR VE ÖDÜLLER

PROMPT HACKATHON'23

Rivendell adlı takımımınla birlikte, **web teknolojileri** ve **ChatGPT API**'sini kullanarak ticari analiz ve ihracat önerileri sunan bir uygulama geliştirdik. 48 saat içinde tamamladığımız bu proje, yarışmada üçüncülük ödülü kazandı.

Bağlantı www.milliyet.com.tr/egitim/yapay-zeka-etkinliginde-yazilim-gelistirdiler-7045096

HKU Game & Web Innovation Marathon 2024

Rivendell adlı takımımınla birlikte, 'bulmaca' teması doğrultusunda 48 saat içinde bir aksiyon-kaçış oyunu geliştirdik. Oyun, yarışmada ikinci oldu.

Bağlantı www.iha.com.tr/gaziantep-haberleri/hkude-game-jam-ve-web-hackathon-bulustu-78430657

HOBİLER VE İLGİ ALANLARI

Gitar / Yüzme

- Kurucusu olduğum rock grubuyla çeşitli etkinliklerde sahne aldım
- Eski lisanslı yüzücüyüm. Üniversite döneminde yaz tatillerinde İnegöl Belediyesi'nin havuzunda çocuklara gönüllü antrenörlük yaptım.

REFERANSLAR

Prof. Dr. Recep Demirci

Hasan Kalyoncu Üniversitesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölüm Başkanı,

email: recep.demirci@hku.edu.tr